**HTML DOM 事件**

**HTML DOM 事件**

HTML DOM 事件允许Javascript在HTML文档元素中注册不同事件处理程序。

事件通常与函数结合使用，函数不会在事件发生前被执行！ (如用户点击按钮)。

**提示：** 在 W3C 2 级 DOM 事件中规范了事件模型。

**HTML DOM 事件**

**DOM：** 指明使用的 DOM 属性级别。

**鼠标事件**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| [onclick](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onclick.html) | 当用户点击某个对象时调用的事件句柄。 | 2 |
| [ondblclick](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-ondblclick.html) | 当用户双击某个对象时调用的事件句柄。 | 2 |
| [onmousedown](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onmousedown.html) | 鼠标按钮被按下。 | 2 |
| [onmousemove](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onmousemove.html) | 鼠标被移动。 | 2 |
| [onmouseover](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onmouseover.html) | 鼠标移到某元素之上。 | 2 |
| [onmouseout](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onmouseout.html) | 鼠标从某元素移开。 | 2 |
| [onmouseup](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onmouseup.html) | 鼠标按键被松开。 | 2 |

**键盘事件**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| [onkeydown](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onkeydown.html) | 某个键盘按键被按下。 | 2 |
| [onkeypress](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onkeypress.html) | 某个键盘按键被按下并松开。 | 2 |
| [onkeyup](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onkeyup.html) | 某个键盘按键被松开。 | 2 |

**框架/对象（Frame/Object）事件**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| onabort | 图像的加载被中断。 ( <object>) | 2 |
| onerror | 在加载文档或图像时发生错误。 ( <object>, <body>和 <frameset>) |  |
| [onload](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onload.html) | 一张页面或一幅图像完成加载。 | 2 |
| [onresize](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onresize.html) | 窗口或框架被重新调整大小。 | 2 |
| onscroll | 当文档被滚动时发生的事件。 | 2 |
| [onunload](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onunload.html) | 用户退出页面。 ( <body> 和 <frameset>) | 2 |

**表单事件**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| [onblur](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onblur.html) | 元素失去焦点 | 2 |
| [onchange](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onchange.html) | 域的内容被改变。 ( <input>, <select>, 和 <textarea>) | 2 |
| [onfocus](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onfocus.html) | 元素获得焦点。 ( <label>, <input>, <select>, textarea>, 和 <button>) | 2 |
| onreset | 重置按钮被点击。 | 2 |
| [onselect](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-onselect.html) | 文本被选中。( <input> 和 <textarea>) | 2 |
| onsubmit | 确认按钮被点击。 | 2 |

**事件对象**

**常量**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **静态变量** | **描述** | **DOM** |
| CAPTURING-PHASE | 当前事件阶段为捕获阶段(3) | 1 |
| AT-TARGET | 当前事件是目标阶段,在评估目标事件(1) | 2 |
| BUBBLING-PHASE | 当前的事件为冒泡阶段 (2) | 3 |

**属性**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| [bubbles](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-bubbles.html) | 返回布尔值，指示事件是否是起泡事件类型。 | 2 |
| [cancelable](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-cancelable.html) | 返回布尔值，指示事件是否可拥可取消的默认动作。 | 2 |
| [currentTarget](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-currenttarget.html) | 返回其事件监听器触发该事件的元素。 | 2 |
| eventPhase | 返回事件传播的当前阶段。 | 2 |
| [target](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-target.html) | 返回触发此事件的元素（事件的目标节点）。 | 2 |
| [timeStamp](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-timestamp.html) | 返回事件生成的日期和时间。 | 2 |
| [type](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-type.html) | 返回当前 Event 对象表示的事件的名称。 | 2 |

**方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **描述** | **DOM** |
| initEvent() | 初始化新创建的 Event 对象的属性。 | 2 |
| preventDefault() | 通知浏览器不要执行与事件关联的默认动作。 | 2 |
| stopPropagation() | 不再派发事件。 | 2 |

**目标事件对象**

**方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **描述** | **DOM** |
| addEventListener() | 允许在目标事件中注册监听事件(IE8 = attachEvent()) | 2 |
| dispatchEvent() | 允许发送事件到监听器上 (IE8 = fireEvent()) | 2 |
| removeEventListener() | 运行一次注册在事件目标上的监听事件(IE8 = detachEvent()) | 2 |

**事件监听对象**

**方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **描述** | **DOM** |
| handleEvent() | 把任意对象注册为事件处理程序 | 2 |

**文档事件对象**

**方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **描述** | **DOM** |
| createEvent() |  | 2 |

**鼠标/键盘 事件对象**

**属性**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **描述** | **DOM** |
| [altKey](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-altkey.html) | 返回当事件被触发时，"ALT" 是否被按下。 | 2 |
| [button](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-button.html) | 返回当事件被触发时，哪个鼠标按钮被点击。 | 2 |
| [clientX](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-clientx.html) | 返回当事件被触发时，鼠标指针的水平坐标。 | 2 |
| [clientY](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-clienty.html) | 返回当事件被触发时，鼠标指针的垂直坐标。 | 2 |
| [ctrlKey](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-ctrlkey.html) | 返回当事件被触发时，"CTRL" 键是否被按下。 | 2 |
| keyIdentifier | 返回按键的标识符 | 3 |
| keyLocation | 返回按键在设备上的位置 | 3 |
| [metaKey](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-metakey.html) | 返回当事件被触发时，"meta" 键是否被按下。 | 2 |
| [relatedTarget](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-relatedtarget.html) | 返回与事件的目标节点相关的节点。 | 2 |
| [screenX](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-screenx.html) | 返回当某个事件被触发时，鼠标指针的水平坐标。 | 2 |
| [screenY](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-screeny.html) | 返回当某个事件被触发时，鼠标指针的垂直坐标。 | 2 |
| [shiftKey](http://www.w3cschool.cc/jsref/event-shiftkey.html) | 返回当事件被触发时，"SHIFT" 键是否被按下。 | 2 |

**方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **描述** | **W3C** |
| initMouseEvent() | 初始化鼠标事件对象的值 | 2 |
| initKeyboardEvent() | 初始化键盘事件对象的值 | 3 |